



Regelwerk

Short Range Cup

Waffen

Alle Revolver und Pistolen sowie Silhouetten Pistolen und Revolver.

Keine Einschränkungen bezüglich der Lauflänge, Visierung, Mündungsbremsen, Abzugsgewicht, Waffengewicht und Optiken.

Anschlagsart

Die Schützen sitzen und dürfen nur das Griffstück ihrer Waffe auf einem Sandsack auflegen.
Lauf und Ellenbogen frei!

Kategorien

Straight-Wall (Nur zylindrische Hülsen)

- Mindest-Kaliber: Keine
- Mindest-Energie: 500 Joule
- Zwei Klassen:
 - Standard (offene Visierung)
 - mit Optik

Bottleneck (Nur Flaschenhals Hülsen)

- Mindest-Kaliber: Keine
- Mindest-Energie: 1000 Joule
- Zwei Klassen:
 - Standard (offene Visierung)
 - mit Optik

Entfernung

50 Meter

Schussanzahl

30 Schuss plus Probe.

Wettkampf

Probe beliebig oft, Zeit 5 Minuten.
Wertung: 30 Schuss in 30 Minuten auf 2 Scheiben.
15 Schuss je Scheibe, (3 Ziele, je 5 Schuss).

Zielscheibe

BDS Nr. 19
Klassen: Standard / mit Optik



Mindest Energie / Joule

Um 500 Joule in der Kategorie „Straight-Wall“ zu erreichen, sind folgende m/s Werte zu überschreiten:

Geschossgewicht:	Geschwindigkeit:
158 grains	313 m/s
180 grains	293 m/s
240 grains	254 m/s
260 grains	244 m/s
300 grains	227 m/s

Um 1000 Joule in der Kategorie „Bottleneck“ zu erreichen, sind folgende m/s Werte zu überschreiten:

Geschossgewicht:	Geschwindigkeit:
52 grains	771 m/s
69 grains	669 m/s
95 grains	570 m/s
110 grains	530 m/s
124 grains	499 m/s

Auswertung

Separate Wertung der jeweiligen Kategorien und Klassen.

Bei Ringgleichheit entscheidet die höhere Anzahl von Innenzehnern, Zehnern, Neunern usw.

Sonstiges

Waffenstörungen gehen zu Lasten des Schützen.

Brillenpflicht!